

TECNOLOGÍA CREATIVA

ESPECIALIDAD EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

Especialidad en Diseño y desarrollo de videojuegos

RVOE SEP Federal No. 20241860
(30 de agosto de 2024) Modalidad Escolarizada

Clases Online en Vivo
+ 2 bootcamps presenciales
en Ciudad de México

INICIO
Enero 2026

DIRECTOR
Roberto Cabezas

DURACIÓN
2 semestres (1 año)
2 sesiones por semana
Sesiones de clases
a partir de las 18 h

Fortalezas

- ▶ Aprendizaje de herramientas de **modelado 3D procedural** y texturización
- ▶ Creación de **guiones y narrativas transmedia**
- ▶ **Inteligencia artificial** aplicada a la creación de videojuegos
- ▶ Parte de la red de Laboratorios Nacionales **CONAHCYT** para la visualización de datos avanzada y la manufactura aditiva
- ▶ **Experiencias de inspiración curriculares y extracurriculares:** talleres intensivos, *bootcamps*, conferencias magistrales



Proyecto para Ceremonia

CLAUSTRO DE PROFESORES

Roberto Cabezas | Director

Desarrollador de software transmedia, investigador y educador. Director de Tecnología Creativa en CENTRO, donde su trabajo e investigación se centra en: inteligencia artificial aplicada, visualización de datos, computación afectiva y cognitiva, creación algorítmica, animación procedural, simulación computacional y filosofía de la tecnología. Además, ha sido Sherpa Digital de Microsoft en las áreas de ciencia de datos e inteligencia artificial.

Bruno Díaz | Coordinador

Desarrollador de juegos para sistema operativo Android y programador de experiencias mixtas y especialista en Desarrollo XR. Su trabajo se especializa principalmente en la generación de contenido interactivo en tiempo real y automatización de procesos. Programador de videojuegos, ha colaborado en la creación de piezas de realidad mixta en lugares como CCD, Museo Del Chopo, Museo de Sinaloa, Pfizer, INER, Mercedes Benz Fashion Week, A, Centro de Diseño, TAF, Bath & Body.

Fernanda del Monte

Creadora interdisciplinaria, investigadora y escritora. Co-dirige la Licenciatura de Cine y TV en CENTRO, ha sido docente a nivel posgrado de dramaturgia y narrativas transmedias. Es Miembro del Sistema Nacional de Creadores de Arte.

Especialidad en Diseño y desarrollo de videojuegos

Informes:
WhatsApp | 55 4898 1734
posgrados@centro.edu.mx

MATERIAS Y COSTOS

1º SEMESTRE	- Modelado procedural para videojuegos - Creación de narrativas transmedia - Storyboard para creadores de videojuegos - Desarrollo de videojuegos: diseño de interacciones	5 PAGOS DE \$16,851 MXN O 1 PAGO DE \$84,257 MXN
2º SEMESTRE	- Desarrollo móvil y realidades extendidas - Desarrollo de videojuegos: experiencias de jugabilidad - Producción y comercialización de videojuegos	5 PAGOS DE \$16,851 MXN O 1 PAGO DE \$84,257 MXN
		COSTO TOTAL \$168,514 MXN

Consulta beneficios, becas y formas de pago con tu asesor.

Especialidad en Diseño y desarrollo de videojuegos

Informes:
WhatsApp | 55 4898 1734
posgrados@centro.edu.mx

BENEFICIOS

- 10% por pago en los 5 días siguientes a recibir la carta de aceptación. Aplica para la primera colegiatura
- 10% por pago hasta 3 meses antes de inicio del programa. Aplica para la primera colegiatura
- 6% por pago hasta 1 mes antes de inicio del programa. Aplica para la primera colegiatura
- 3% por pago de semestre o cuatrimestre completo
- Los gastos que puedan derivarse del pago de tasas administrativas y de la expedición del título correrán íntegramente por cuenta del alumno
- Estos costos son académicos, los gastos derivados de viajes de estudio no están incluidos

REQUISITOS

- Título de Licenciatura*
 - Certificado total de Licenciatura
 - Carta de aceptación
- *Para alumnos CENTRO, la Especialidad es una opción de titulación

Reglamento de pagos

Becas