

Cátedra UNESCO en CENTRO

Métodos de diseño para
el acceso democrático
a la imaginación del futuro

Desde 2024, **CENTRO** es sede de la Cátedra UNESCO *Métodos de diseño para el acceso democrático a la imaginación del futuro*, dirigida por **Karla Paniagua** y **Jorge Camacho**. Durante cuatro años, la Cátedra impulsa iniciativas que combinan creatividad, investigación y participación ciudadana:

- Talleres y juegos participativos para imaginar futuros, en formatos analógicos y digitales.
- Creación de piezas de diseño ficción que contribuyan a imaginar futuros alternativos desde una perspectiva lúdica
- Programas para el desarrollo de habilidades en los ámbitos de la creatividad, los futuros y el diseño de juegos.
- Charlas y conferencias abiertas al público académico y general.
- Nuevos métodos y marcos de trabajo en la intersección del diseño de futuros y los juegos
- Productos de investigación que documentan y analizan estas experiencias.

Qué es una Cátedra UNESCO

Las **Cátedras UNESCO** son una iniciativa internacional que conecta universidades y centros de investigación para **formar, innovar y compartir conocimiento** en temas estratégicos para el mundo actual. Cada cátedra se convierte en un **laboratorio de excelencia**, donde académicos y estudiantes colaboran con instituciones y gobiernos para generar impacto.

Los temas que abordan incluyen:

- Educación para la paz y los derechos humanos
- Diversidad cultural
- Desarrollo sostenible
- Innovación educativa y científica
- Nuevas metodologías de enseñanza y aprendizaje

En conjunto, forman una red global que impulsa la cooperación internacional y fortalece las capacidades institucionales en áreas clave para el futuro.

Conoce los Pilares Estratégicos

1. Formación y desarrollo de habilidades

Enfocado en Grupos Prioritarios como la Juventud (estudiantes) mediante formación y actividades que desarrollen las actividades alineadas a la cátedra.

2. Investigación, metodologías y recursos

Destaca la generación de conocimiento. El enfoque es el *Laboratory of Ideas* y la colaboración con otras Cátedras.

3. Proyección de Futuros: visibilización y comunidad

Busca darle mayor difusión y forjar sinergias mediante eventos, diálogos, talleres y activaciones donde la comunidad pueda participar.

4. Colaboración y redes globales

Impulsa la cooperación y el intercambio de conocimiento a nivel de sistema en las redes de UNITWIN.



1. Ansiedad

Herramienta educativa para transformar la ecoansiedad en una oportunidad para la acción.

diseño social • ecoansiedad • colaboración

Pilar 3. Proyección de Futuros: visibilización y comunidad

[CÓNOCE MÁS](#)



ECONOMÍA CREATIVA.

2. Economía Creativa Núm. 20

Edición especial que celebra la Cátedra UNESCO y los 20 años de CENTRO.

juegos · inteligencia artificial · futuros

Pilar 2. Investigación, metodologías y recursos

[CONSÚLTALA AQUÍ](#)

[REVIVE SU PRESENTACIÓN](#)



3. Tenkuä

Artículo sobre Tenkuä: diseñando respuestas para ciudades fragmentadas.

prospectiva · planificación participativa · juego serio

Pilar 2. Investigación, metodologías y recursos

[LEE EL ARTÍCULO](#)



4. Ping Pong

Actividad que fomenta la convivencia y fortalece los lazos en la comunidad.

AGOSTO 2025

comunidad • deporte • conexión

Pilar 3. Proyección de Futuros: visibilización y comunidad



5. ¿Nos conocemos?

Rompehielos para estudiantes, creando redes con conversaciones genuinas mediante el juego We're Not Really Strangers.

JULIO 2025

conexión · rompehielos · juego de mesa

Pilar 3. Proyección de Futuros: visibilización y comunidad

**GAMES
FOR
CHANGE**

**LATIN
AMERICA**

MÉXICO

10 JULIO 2025

9:00 am - 2:30 pm

SAE INSTITUTE CDMX

Cto. Interior

**Mtro. José Vasconcelos 184,
Colonia Condesa
Patio Zamora**

6. Games for change (G4C)

Par de conferencias sobre diseño, futuros y el impacto social del juego.

JULIO 2025

conferencias · póker habilidades del futuro · ansiedad

Pilar 4. Colaboración y redes globales

PROGRAMA



7. Diseño y análisis de juegos

Enfocado en comprender, desarrollar, analizar y diseñar juegos.

JUNIO 2025

mecánicas de juego · análisis · diseño

Pilar 1. Formación y desarrollo de habilidades



8. Future Care Force

Enfocado en comprender, desarrollar, analizar y diseñar juegos.

JUNIO 2025

juego cooperativo • futuros • codiseño

Pilar 1. Formación y desarrollo de habilidades



9. El impacto social de los juegos de mesa

Diálogo sobre la importancia social del juego más allá de la infancia.

JUNIO 2025

diálogo · ludificación · narrativa

Pilar 3. Proyección de Futuros: visibilización y comunidad

VIDEO



10. Futuros al centro

Encuentro de especialistas para tomar decisiones informadas mediante el estudio de Futuros.

DICIEMBRE 2024

diseño • conexión • tendencias • metodologías

Pilar 3. Proyección de Futuros: visibilización y comunidad

VIDEO



11. Creación de juegos

Bootcamp para usar los juegos como herramientas de aprendizaje y participación social.

NOVIEMBRE 2024

aprendizaje · creatividad · participación social

Pilar 1. Formación y desarrollo de habilidades