

# Cátedra UNESCO en CENTRO

Métodos de diseño para  
el acceso democrático  
a la imaginación del futuro

Desde 2024, **CENTRO** es sede de la Cátedra UNESCO *Métodos de diseño para el acceso democrático a la imaginación del futuro*, dirigida por **Karla Paniagua** y **Jorge Camacho**. Durante cuatro años, la Cátedra impulsa iniciativas que combinan creatividad, investigación y participación ciudadana:

- Talleres y juegos participativos para imaginar futuros, en formatos analógicos y digitales.
- Creación de piezas de diseño ficción que contribuyan a imaginar futuros alternativos desde una perspectiva lúdica
- Programas para el desarrollo de habilidades en los ámbitos de la creatividad, los futuros y el diseño de juegos.
- Charlas y conferencias abiertas al público académico y general.
- Nuevos métodos y marcos de trabajo en la intersección del diseño de futuros y los juegos
- Productos de investigación que documentan y analizan estas experiencias.

## Qué es una Cátedra UNESCO

Las **Cátedras UNESCO** son una iniciativa internacional que conecta universidades y centros de investigación para **formar, innovar y compartir conocimiento** en temas estratégicos para el mundo actual. Cada cátedra se convierte en un **laboratorio de excelencia**, donde académicos y estudiantes colaboran con instituciones y gobiernos para generar impacto.

Los temas que abordan incluyen:

- Educación para la paz y los derechos humanos
- Diversidad cultural
- Desarrollo sostenible
- Innovación educativa y científica
- Nuevas metodologías de enseñanza y aprendizaje

En conjunto, forman una red global que impulsa la cooperación internacional y fortalece las capacidades institucionales en áreas clave para el futuro.

## Conoce los Pilares Estratégicos

### 1. Formación y desarrollo de habilidades

Enfocado en Grupos Prioritarios como la Juventud (estudiantes) mediante formación y actividades que desarrollen las actividades alineadas a la cátedra.

### 2. Investigación, metodologías y recursos

Destaca la generación de conocimiento. El enfoque es el *Laboratory of Ideas* y la colaboración con otras Cátedras.

### 3. Proyección de Futuros: visibilización y comunidad

Busca darle mayor difusión y forjar sinergias mediante eventos, diálogos, talleres y activaciones donde la comunidad pueda participar.

### 4. Colaboración y redes globales

Impulsa la cooperación y el intercambio de conocimiento a nivel de sistema en las redes de UNITWIN.





# Ansiudad

Herramienta educativa para transformar la ecoansiedad en una oportunidad para la acción.

diseño social • ecoansiedad • colaboración

Proyección de Futuros: visibilización y comunidad

[CÓNOCE MÁS](#)





# ECONOMÍA CREATIVA.

## Economía Creativa Núm. 20

Edición especial que celebra la Cátedra UNESCO y los 20 años de CENTRO.

juegos • inteligencia artificial • futuros

Investigación, metodologías y recursos

[CONSÚLTALA AQUÍ](#)

[REVIVE SU PRESENTACIÓN](#)





# Tenkuä

Artículo sobre Tenkuä: diseñando respuestas para ciudades fragmentadas.

prospectiva · planificación participativa · juego serio

Investigación, metodologías y recursos

[LEE EL ARTÍCULO](#)





## ¿Nos conocemos?

Rompehielos para estudiantes, creando redes con conversaciones genuinas mediante el juego We're Not Really Strangers.

JULIO 2025

conexión · rompehielos · juego de mesa

Proyección de Futuros: visibilización y comunidad

**GAMES  
FOR  
CHANGE**

**LATIN  
AMERICA**  

---

**MÉXICO**

**10 JULIO 2025**

**9:00 am - 2:30 pm**

**SAE INSTITUTE CDMX**

**Cto. Interior**

**Mtro. José Vasconcelos 184,  
Colonia Condesa  
Patio Zamora**

## **Games for change (G4C)**

Par de conferencias sobre diseño, futuros y el impacto social del juego.

JULIO 2025

**conferencias · póker habilidades del futuro · ansiedad**

**Colaboración y redes globales**

**PROGRAMA**





# Diseño y análisis de juegos

Enfocado en comprender, desarrollar, analizar y diseñar juegos.

JUNIO 2025

mecánicas de juego · análisis · diseño

Formación y desarrollo de habilidades





# Future Care Force

Enfocado en comprender, desarrollar, analizar y diseñar juegos.

JUNIO 2025

juego cooperativo · futuros · codiseño

**Formación y desarrollo de habilidades**



## El impacto social de los juegos de mesa

Diálogo sobre la importancia social del juego más allá  
de la infancia.

JUNIO 2025

diálogo • ludificación • narrativa

**Proyección de Futuros: visibilización y comunidad**

[VIDEO](#)





## Futuros al centro

Encuentro de especialistas para tomar decisiones informadas mediante el estudio de Futuros.

DICIEMBRE 2024

**diseño • conexión • tendencias • metodologías**

**Proyección de Futuros: visibilización y comunidad**

**VIDEO**



## Creación de juegos

Bootcamp para usar los juegos como herramientas de aprendizaje y participación social.

NOVIEMBRE 2024

aprendizaje · creatividad · participación social

Formación y desarrollo de habilidades